



ubuntu-it

## Newsletter Ubuntu-it

Numero 002 - Anno 2022

*Gruppo Social Media*

<https://wiki.ubuntu-it.org/GruppoPromozione/>

2022

## Licenza

Il presente documento e il suo contenuto è distribuito con licenza **Creative Commons 4.0 di tipo “Attribuzione - Condividi allo stesso modo”**. É possibile, riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre al pubblico, rappresentare, eseguire o recitare il presente documento alle seguenti condizioni:

- **Attribuzione** - Devi riconoscere una menzione di paternità adeguata, fornire un link alla licenza e indicare se sono state effettuate delle modifiche. Puoi fare ciò in qualsiasi maniera ragionevole possibile, ma con modalità tali da suggerire che il licenziante avalli te o il tuo utilizzo del materiale.
- **Stessa Licenza** - Se remixi, trasformi il materiale o ti basi su di esso, devi distribuire i tuoi contributi con la stessa licenza del materiale originario.
- **Divieto di restrizioni aggiuntive** - Non puoi applicare termini legali o misure tecnologiche che impongano ad altri soggetti dei vincoli giuridici su quanto la licenza consente loro di fare.

Un riassunto in italiano della licenza è presente a questa [pagina](#). Per maggiori informazioni:

<http://www.creativecommons.org>

Questo documento è stato composto interamente dall'autore con L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X. Per maggiori informazioni, o segnalazioni:

[Mailing List Newsletter-italiana](#): iscriviti per ricevere la Newsletter Italiana di Ubuntu!;

[Mailing List Newsletter-Ubuntu](#): la redazione della newsletter italiana. Se vuoi collaborare alla realizzazione della newsletter, questo è lo strumento giusto con cui contattarci.

**Canale IRC:** [#ubuntu-it-promo](#)

A cura di:  
**Daniele De Michele**



# Newsletter Ubuntu-it

## Indice

<b>1</b>	<b>Notizie da Ubuntu</b>	<b>5</b>
1.1	Il gaming su Ubuntu desktop, Parte 2.5: ospitare un server Minecraft su Ubuntu Desktop con Raspberry Pi . . . . .	5
1.2	Arriva l'End Of Life per Ubuntu 21.04 (Hirsute Hippo), aggiorna ora a Ubuntu 21.10! . . . . .	5
1.3	Corretta una nuova vulnerabilità del kernel Linux in tutti i sistemi Ubuntu supportati, aggiorna ora . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Notizie dalla comunità internazionale</b>	<b>7</b>
2.1	L'ambiente desktop GNOME 42 è finalmente disponibile per i primi test pubblici . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Notizie dal Mondo</b>	<b>8</b>
3.1	Arriva la versione di Virtualbox 6.1.32 con alcune nuove novità! . . . . .	8
3.2	CleanCache verrà rimosso dal Kernel Linux . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Aggiornamenti e statistiche</b>	<b>9</b>
4.1	Aggiornamenti di sicurezza . . . . .	9
4.2	Bug riportati . . . . .	9
4.3	Statistiche del gruppo sviluppo . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Commenti e informazioni</b>	<b>9</b>
<b>6</b>	<b>Scrivi per la newsletter</b>	<b>10</b>





Questo è il numero **2** del **2022** della Newsletter di Ubuntu-it, riferito alla settimana che va da **lunedì 18 Gennaio** a **domenica 23 Gennaio**. Per qualsiasi commento, critica o lode, contattaci attraverso la [mailing list](#) del [gruppo promozione](#).

## 1 Notizie da Ubuntu

### 1.1 Il gaming su Ubuntu desktop, Parte 2.5: ospitare un server Minecraft su Ubuntu Desktop con Raspberry Pi

Finite le vacanze, siamo pronti per tornare e concludere la configurazione del server, vista nell'articolo [2021.042](#) della newsletter e per invitare tutti i nostri amici a giocare. Prima di farlo, però, assicuriamoci che tutti abbiano installato sui propri laptop l'edizione [Minecraft Java Edition](#) e, una volta aperto, dirigiamoci su [Multigiocatore](#) → [Connessione](#) diretta. Per poter andare avanti abbiamo bisogno dell'indirizzo IP locale del nostro server. Allora apriamo una finestra di terminale e digitiamo il comando:

```
hostname -I
```

Questo comando fornirà una stringa di numeri, di cui l'unica parte che ci interesserà sarà l'indirizzo IP: 192.168.1.222 (il vostro sarà simile ma non uguale). Una volta noto l'indirizzo IP del server, possiamo condividerlo con i nostri amici per farli loggare e ospitarli all'interno del nostro server. Questa procedura ci permetterà di giocare regolarmente a **Minecraft** su **Raspberry Pi 4** e di ospitare delle sessioni di gioco da paura! Inoltre, tramite questa semplice guida, si è imparato ad utilizzare alcuni utili comandi Linux, come **ls**, **nano** e **mkdir**.

Fonte:  
[ubuntu.com](#)

### 1.2 Arriva l'End Of Life per Ubuntu 21.04 (Hirsute Hippo), aggiorna ora a Ubuntu 21.10!

Soprannominato "Hirsute Hippo", **Ubuntu 21.04** è stato rilasciato nove mesi fa, ed esattamente il 22 aprile 2021. Questa è stata la prima versione di Ubuntu a utilizzare il nuovo aggiornamento del [server grafico Wayland](#) per impostazione

predefinita, garantendo stabilità e fluidità durante il suo utilizzo. Inoltre, grazie alla sua implementazione, si sono aperte le porte verso nuove tecnologie, come [Pipewire](#). Altro elemento introdotto, che ha fatto storcere il naso a svariati utenti, è stata la versione ibrida di **GNOME 3.38**, che ha permesso di inserire attraverso un metodo ingegnoso molte applicazioni dedicate alla versione GNOME 40. Questa scelta ha garantito da un lato un ecosistema di applicazioni completamente aggiornato e dall'altro la necessità di evitare che gli utenti che passassero alla nuova versione si trovassero disorientati dal cambiamento del design della versione di GNOME 40. Ulteriore peculiarità di Ubuntu 21.04 è la versione del **kernel linux 5.11**, grazie alla quale offre un ampio supporto hardware, come l'abilitazione delle unità di elaborazione grafica GPU AMD "Van Gogh" e "Dimgrey Cavefish", il supporto per AMD Sensor Fusion Hub (SFH) o ancora per le GPU NVIDIA.

Non solo, e qui viene il bello soprattutto per gli appassionati del gaming, perché è stato incluso anche il [Syscall User Dispatch \(SUD\)](#), che fornisce nuove funzionalità per i livelli di compatibilità, permettendo di acquisire rapidamente le chiamate di sistema emesse da una parte non nativa dell'applicazione, senza influire sulle prestazioni della macchina in cui è installato Linux. In questo modo è possibile una migliore integrazione ed esecuzione dei moderni giochi Windows sui sistemi Linux con Proton o Wine. Detto questo, **Ubuntu 21.04** ha raggiunto l'End Of Life il 20 Gennaio 2022, questo significa che **Canonical** non garantirà più aggiornamenti di sicurezza e che col passare del tempo il sistema diventerà vulnerabile a tutti i tipi di minacce e attacchi presenti sul web. Per questo motivo, se utilizzi Ubuntu 21.04 o una sua derivata, ti consigliamo di eseguire l'aggiornamento il prima possibile all'ultima versione di Ubuntu, in questo caso la 21.10 (Impish Indri). Qualora volessi sapere come fare, leggi l'articolo del numero [2021.034](#). Buon divertimento!

Fonte:

[9to5linux.com](#)

### 1.3 Corretta una nuova vulnerabilità del kernel Linux in tutti i sistemi Ubuntu supportati, aggiorna ora

In queste ultime ore **Canonical** ha pubblicato un nuovo aggiornamento di sicurezza per risolvere una grave vulnerabilità di sicurezza del kernel Linux, che interessa tutte le versioni supportate di **Ubuntu**. Il bug in questione ([CVE-2022-0185](#)) è stato scoperto da William Liu e Jamie Hill-Daniel all'interno del file system del kernel Linux e potrebbe consentire a un utente malintenzionato di mandare in crash il sistema o eseguire programmi come amministratore. Come sempre, **Canonical** esorta tutti gli utenti che utilizzano nel proprio dispositivo **Ubuntu** ad aggiornare la propria distribuzione alle nuove versioni del kernel il prima possibile. È possibile aggiornare il proprio sistema, usando Ubuntu Software, oppure eseguendo semplicemente il comando tramite una finestra di terminale:

```
sudo apt update && sudo apt full-upgrade
```

Dopo aver installato la nuova versione del kernel, assicurati di riavviare il proprio sistema. Inoltre, tieni presente di ricostruire e reinstallare tutti i moduli

del kernel di terze parti che potresti aver installato sul tuo sistema Ubuntu, in modo da non perdere alcuna funzionalità essenziale. Secondo Canonical, questo difetto di sicurezza può essere anche mitigato disabilitando gli spazi dei nomi degli utenti senza privilegi. Per farlo, sempre tramite una finestra di terminale basterà digitare il comando:

```
sysctl -w kernel.unprivileged_usersns_clone=0
```

Fonte:

[9to5linux.com](http://9to5linux.com)

## 2 Notizie dalla comunità internazionale

### 2.1 L'ambiente desktop GNOME 42 è finalmente disponibile per i primi test pubblici

Con grande sorpresa da parte di tutta la comunità, il progetto **GNOME** ha annunciato la disponibilità per i primi test pubblici della versione Alpha di **GNOME 42**. Questo primo assaggio ci accompagnerà in un lungo tragitto e ci permetterà di scoprire quali novità sono state introdotte e che dobbiamo aspettarci nella prossima major release di uno degli ambienti desktop più popolari e usati per sistemi operativi basati su Linux. Uno dei più grandi cambiamenti che salta all'occhio è il passaggio di svariate applicazioni predefinite, all'interno dello stack GNOME, che sono state trasferite su **GTK 4** per ricevere un aspetto più moderno e aggiungere alcune nuove funzionalità, come la possibilità di cercare i file in base al momento della creazione, la possibilità di mostrare gli archivi compressi nella vista dei file recenti, il design migliorato della barra di percorso. D'altra parte, la maggior parte delle app GNOME è stata trasferita su *libadwaita* per implementare il tema scuro. Ciò significa che tutte le app GNOME saranno in grado di fornire sia un tema chiaro sia uno scuro.

Un altro importante cambiamento in GNOME 42 è la sostituzione dell'editor di testo *Gedit* con il più moderno Editor di testo GNOME, sviluppato da Christian Hergert, noto anche per lo sviluppo dell'applicazione *GNOME Builder*. Tra le altre modifiche degne di nota troviamo l'utilità di screenshot rinnovata, una nuova finestra di dialogo "Preferenze" all'interno dell'applicazione GNOME Boxes, supporto per la doppia installazione per l'app GNOME Maps e ancora tanto altro. Per concludere, tutti gli utenti che sono interessati nel testare questa versione Alpha possono compilare GNOME 42 utilizzando lo snapshot ufficiale del *progetto BuildStream* (consigliato in quanto fornisce un'installazione sandbox, che non influirà sul sistema host) oppure direttamente dai *sorgenti*. Queste procedure sono consigliate solo a utenti che hanno una certa esperienza coi sistemi GNU/Linux. Fermo restando che rimane sempre una versione pre-release, destinata principalmente a scopi di test e hacking e quindi è facile trovare alcuni bug e funzionalità mancanti.

Fonte:

[omgubuntu.co.uk](http://omgubuntu.co.uk)

[9to5linux.com](http://9to5linux.com)

[9to5linux.com](http://9to5linux.com)

## 3 Notizie dal Mondo

### 3.1 Arriva la versione di Virtualbox 6.1.32 con alcune nuove novità!

Recentemente **Oracle** ha rilasciato la versione di **VirtualBox 6.1.32** come l'ultimo aggiornamento stabile del suo software di virtualizzazione open source e multipiattaforma per sistemi GNU/Linux, Solaris, macOS e Windows. La versione 6.1.32 arriva quasi dopo due mesi di intenso sviluppo e per correggere una serie di fastidiosi bug. Primo tra tutti, ad esempio, è stato corretto l'accesso ad alcuni dispositivi USB su host Linux, in quanto la classe del dispositivo non veniva gestita correttamente. Ancora, viene corretta la posizione errata del mouse se il guest è in modalità testo e si corregge la copia delle cartelle da host a guest e viceversa. Inoltre, è stata risolta la creazione accidentale di un file di registro di debug vuoto durante la configurazione del backend audio **OSS (Open Sound System)**, la perdita del focus della tastiera in rare circostanze quando si utilizza la mini barra degli strumenti in modalità a schermo intero. Oltre a tutte queste correzioni di bug, ci sono anche alcuni miglioramenti, come lo scambio di contenuto HTML tra X11 e guest e host Windows, la gestione della RAM guest è stata modificata per essere più compatibile con HVCi quando si utilizza Hyper-V. **VirtualBox 6.1.32** è quindi disponibile per il download dal [sito web ufficiale](#) per tutte le piattaforme supportate. Per maggiori dettagli sulle modifiche apportate in questo aggiornamento sono disponibili sul [sito ufficiale](#) i log delle rispettive modifiche.

Fonte:  
<https://9to5linux.com>

### 3.2 CleanCache verrà rimosso dal Kernel Linux

Come per i componenti hardware obsoleti, anche a livello di software vige la stessa regola, soprattutto quando uno strumento non viene mai utilizzato. Questo è il caso di **CleanCache** che a breve non farà più parte del codice all'interno del kernel Linux. CleanCache, è stato *sviluppato* dagli ingegneri di **Oracle** e fa le veci di un gestore della memoria, che permette di migliorare le performance del sistema e in particolare modo delle macchine virtuali. Infatti, ogni sistema operativo utilizza sempre una parte della propria memoria fisica per allocare i file che vengono utilizzati più spesso e averli sempre disponibili, anziché andare a rileggerli dal disco. Questi file non vengono mantenuti all'infinito e, non appena non servono più, vengono semplicemente dimenticati. Ed è qui, in questo preciso istante, che entra in gioco CleanCache, infatti, prima che i file siano dimenticati, vengono spostati in un'altra zona della memoria non usata e non accessibile ai programmi, che prende il nome di *trascendente*. Questo tipo di memoria è stata attribuita all'interno del progetto XEN, come memoria assegnata a una VM e quindi utilizzata dall'host finché il guest non ne ha bisogno. L'aspetto sorprendente di tutto ciò è che questo avveniva nel lontano 2011 e da quel momento nessuno lo ha mai usato. Quindi, anche per **CleanCache** è arrivato il momento di andare in pensione e di ripulire il codice del kernel per fare spazio a nuove tecnologie. Vi lasciamo, inoltre, con l'entusiasmante annuncio pubblicato dieci anni fa: *"..qualcosa di davvero molto interessante, che ha*



*un enorme potenziale per rendere le macchine virtuali in esecuzione super ottimizzate ed efficienti ed è il risultato di un bel po' di ricerca e sperimentazione."*

Fonte:

[phoronix.com](http://phoronix.com)

## 4 Aggiornamenti e statistiche

### 4.1 Aggiornamenti di sicurezza

Gli annunci di sicurezza sono consultabili nell'apposita [sezione del forum](#).

### 4.2 Bug riportati

- Aperti: 138174, -84 rispetto alla scorsa settimana.
- Critici: 329, = rispetto alla scorsa settimana.
- Nuovi: 69019, -40 rispetto alla scorsa settimana.

È possibile aiutare a migliorare Ubuntu, riportando problemi o malfunzionamenti. Se si desidera collaborare ulteriormente, la [Bug Squad](#) ha sempre bisogno di una mano.

### 4.3 Statistiche del gruppo sviluppo

Segue la lista dei pacchetti realizzati dal [GruppoSviluppo](#) della comunità italiana nell'ultima settimana:

- *Mattia Rizzolo*:
  - [hexchat 2.16.0-4](#), per Debian unstable
  - [inkscape 1.1.1-3ubuntu1](#), per Ubuntu jammy
  - [inkscape 1.1.1-3](#), per Debian unstable
  - [devscripts 2.22.1](#), per Debian unstable
  - [ruby-pygments.rb 2.3.0+ds-1](#), per Debian unstable

Se si vuole contribuire allo sviluppo di Ubuntu correggendo bug, aggiornando i pacchetti nei repository, ecc... il [GruppoSviluppo](#) è sempre alla ricerca di nuovi volontari.

## 5 Commenti e informazioni

La tua newsletter preferita è scritta grazie al contributo libero e volontario della [comunità ubuntu-it](#). In questo numero hanno partecipato alla redazione degli articoli:

- [Daniele De Michele](#)
- [Stefano Dall'Agata](#)

Ha inoltre collaborato all'edizione:

- [Massimiliano Arione](#)

Ha realizzato il pdf:

- [Daniele De Michele](#)

## 6 Scrivi per la newsletter

La **Newsletter Ubuntu-it** ha lo scopo di tenere aggiornati tutti gli utenti **Ubuntu** e, più in generale, le persone appassionate del mondo open-source. Viene resa disponibile gratuitamente con cadenza settimanale ogni Lunedì, ed è aperta al contributo di tutti gli utenti che vogliono partecipare con un proprio articolo. L'autore dell'articolo troverà tutte le raccomandazioni e istruzioni dettagliate all'interno della pagina [Linee Guida](#), dove inoltre sono messi a disposizione per tutti gli utenti una serie di indirizzi web che offrono notizie riguardanti le principali novità su Ubuntu e sulla comunità internazionale, tutte le informazioni sulle attività della comunità italiana, le notizie sul software libero dall'Italia e dal mondo. Per chiunque fosse interessato a collaborare con la newsletter Ubuntu-it a titolo di redattore o grafico, può scrivere alla [mailing list](#) del [gruppo promozione](#) oppure sul canale IRC: [#ubuntu-it-promo](#). Fornire il tuo contributo a questa iniziativa come membro, e non solo come semplice utente, è un presupposto fondamentale per aiutare la diffusione di Ubuntu anche nel nostro paese. Per rimanere in contatto con noi, puoi seguirci su:



[Facebook](#)



[Twitter](#)



[YouTube](#)



[Telegram](#)

"Noi siamo ciò che siamo per merito di ciò che siamo tutti"

Questa newsletter è stata prodotta dal  
Gruppo Social Media usando esclusivamente  
software libero.