



ubuntu-it

Newsletter Ubuntu-it

Numero 018 – Anno 2020

<https://ubuntu-it.org/news/newsletter>



Newsletter Ubuntu-it

Redattori:

- [Dario Cavedon](#)
- [Diego Prioretti](#)
- [Stefano Dall'Agata](#)
- [Alessandro Viprati](#)
- [Pietro Albini](#)
- [Luca Ciavatta](#)
- [Devid Antonio Filoni](#)
- [Daniele De Michele](#)

La Newsletter di Ubuntu-italia ha lo scopo di tenere aggiornati tutti gli utenti appassionati e non della distribuzione Ubuntu e dovrà essere gratuita e fruibile in diversi modi. Le uscite avranno cadenza settimanale e verranno pubblicate ogni Lunedì. La newsletter è aperta al contributo di tutti gli utenti che vogliono partecipare con un proprio articolo, dove questo dovrà essere inserito nella pagina [Articoli di Prova](#) e sottoposto alla valutazione dei redattori. È necessario che gli utenti seguano le raccomandazioni e le istruzioni dettagliate riportate nella pagina [Linee Guida](#). Inoltre sono messi a disposizione per tutti gli utenti una serie di indirizzi web che offrono notizie riguardanti le principali novità su Ubuntu e sulla comunità internazionale, tutte le informazioni sulle attività della comunità italiana, le notizie sul software libero dall'Italia e dal mondo. La scadenza per la presentazione degli articoli da pubblicare sarà tra Sabato e Domenica, dove salvo imprevisti verranno mantenuti e pubblicati nel numero successivo. Fornire il tuo contributo a questa iniziativa come membro, e non solo come semplice utente, è un presupposto fondamentale per aiutare la diffusione di Ubuntu anche nel nostro paese.

Per maggiori informazioni:

[Newsletter Ubuntu-it](#)

Copyright

Il presente documento e il suo contenuto è distribuito con licenza Creative Commons 4.0 di tipo "Attribuzione - Condividi allo stesso modo". È possibile, riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre al pubblico, rappresentare, eseguire o recitare il presente documento alle seguenti condizioni:



Attribuzione – Devi riconoscere una menzione di paternità adeguata, fornire un link alla licenza e indicare se sono state effettuate delle modifiche. Puoi fare ciò in qualsiasi maniera ragionevole possibile, ma con modalità tali da suggerire che il licenziante avalli te o il tuo utilizzo del materiale.



Stessa Licenza – Se remixi, trasformi il materiale o ti basi su di esso, devi distribuire i tuoi contributi con la stessa licenza del materiale originario.

Divieto di restrizioni aggiuntive - Non puoi applicare termini legali o misure tecnologiche che impongano ad altri soggetti dei vincoli giuridici su quanto la licenza consente loro di fare.

Un riassunto in italiano della licenza è presente a questa [pagina](#). Per maggiori informazioni:

<http://www.creativecommons.org>

Indirizzi

[Mailing list newsletter-italiana](#): iscriviti per ricevere la Newsletter Italiana di Ubuntu!

[Mailing list newsletter-ubuntu](#): la redazione della newsletter italiana. Se vuoi collaborare alla realizzazione della newsletter, questo è lo strumento giusto con cui contattarci.

Canale IRC: #ubuntu-it-promo

A cura di:

Daniele De Michele



Newsletter Ubuntu-it

Numero 018 – Anno 2020

1. Notizie da Ubuntu.....	2
1.1 Svelati i primi dettagli che hanno reso più veloce la shell GNOME in Ubuntu 20.04.....	2
1.2 Ubuntu Unity Remix 20.04 rilasciata.....	3
1.3 Ubuntu Server 20.04 LTS: stabilità, sicurezza.....	3
1.4 Ubuntu Core: Analisi di sicurezza.....	4
2. Notizie dalla comunità internazionale.....	5
2.1 Rilasciato GNOME 3.36.2 con svariate correzioni e miglioramenti.....	5
3. Notizie dallo Mondo.....	5
3.1 PostmarketOS si espande, ora disponibile su 200 dispositivi...5	
3.2 Disponibile la versione 1.0 di Inkscape.....	6
4. Aggiornamenti e statistiche.....	6
4.1 Aggiornamenti di sicurezza.....	6
4.2 Bug riportati.....	6
4.3 Statistiche del gruppo sviluppo.....	6
5. Commenti e informazioni.....	7
6. Lavora con noi.....	7



Newsletter Ubuntu-it

Numero 018 – Anno 2020

Benvenuta/o alla newsletter della **comunità italiana** di Ubuntu! Questo è il numero **18** del **2020**, riferito alla settimana che va da **lunedì 4 maggio** a **domenica 10 maggio** Per qualsiasi commento, critica o lode, contattaci attraverso la [mailing list](#) del [gruppo promozione](#).

1. Notizie da Ubuntu

1.1 Svelati i primi dettagli che hanno reso più veloce la shell GNOME in Ubuntu 20.04

In un [nuovo thread](#) del forum **Ubuntu**, si spiega quali sono stati i nuovi aggiornamenti che hanno fornito importanti miglioramenti delle prestazioni per il desktop **GNOME** Shell presentato nella recente versione di **Ubuntu 20.04 LTS**. La notizia è stata annunciata da Daniel van Vugt, che per chi se lo stesse chiedendo è un importante sviluppatore che in questi anni ha implementato varie migliorie nelle prestazioni di GNOME Shell su Ubuntu, il quale ha fornito un'attenta descrizione di alcuni particolari riguardo le modifiche apportate dal team al codice, che includono:

- Tutte le animazioni sono più fluide con una minore latenza;
 - Correzione della memoria nel ridimensionamento del display;
 - Lo spostamento del mouse non implica più !JavaScript;
 - L'apertura o la chiusura della griglia delle icone ora è più rapida nel rispondere;
 - Animazioni scorrevoli per finestre più "efficienti";
 - GJS più veloce;
-

e ancora tanto altro. Sempre Daniel aggiunge che alcuni di questi problemi non sono ancora stati risolti, ma che il team GNOME sta lavorando duramente affinché le prestazioni del desktop GNOME continuino a migliorare nelle versioni future. Per questo, se anche tu trovi qualcosa che non è abbastanza veloce o ancora hai scoperto un nuovo bug, esegui il seguente comando da [terminale](#) per aprire una nuova segnalazione:

ubuntu-bug gnome-shell

Grazie al tuo aiuto, renderemo in futuro GNOME ancora più performante.

Fonte:
omgubuntu.co.uk

1.2 Ubuntu Unity Remix 20.04 rilasciata

Una buona notizia per gli amanti di **Unity**, il DE voluto da Shuttleworth nel 2011 e che tanti conflitti ha avuto nella propria storia, ma che è continuato dopo il passaggio a GNOME3 come DE ufficiale di Ubuntu..

Ubuntu Unity Remix 20.04, la versione sviluppata da Rudra B. Saraswat dell'Ubuntu Documentation Team & the !BugSquad, è stata rilasciata in versione stabile, come annunciato in questo [tweet](#). Note di rilascio:

- Aggiornato con le ultime versioni di Firefox, LibreOffice e l'ultimo pacchetto Kernel nei repository.
- L'utilità unity-tweak-tool è installata di default.
- Sempre di default è disponibile GDM3, mentre lightdm è possibile installarlo a propria scelta.
- Utilizza Gnome Software anziché lo Snap Store predefinito, dando comunque la possibilità di installare le applicazioni snap.

La .iso è scaricabile da [Google Drive](#) o da [MEGA](#).

Per restare informati su Ubuntu Unity Remix 20.04 sono disponibili sia un account Twitter che un canale Telegram.

Fonte:
discourse.ubuntu.com

1.3 Ubuntu Server 20.04 LTS: stabilità, sicurezza

Un occhio di riguardo va anche per **Ubuntu Server 20.04 LTS** che, dopo l'aggiornamento avvenuto a fine Aprile offre due requisiti fondamentali che contraddistinguono le versioni LTS dalle versioni normali, che sono: una grande stabilità e un alto livello di sicurezza, rendendo nel tempo la distribuzione **Ubuntu** uno dei sistemi Linux più affidabili di sempre. Non finisce qui, perché **Canonical** supporterà questa versione sino al 2025, tuttavia i clienti potranno estendere ulteriormente di 5 anni gli aggiornamenti di sicurezza tramite il servizio [ESM \(Extended Security Maintenance\)](#) attivando l'abbonamento [UA-I \(Ubuntu Advantage for Infrastructure\)](#). In questo breve articolo, introdurremo i nuovi aggiornamenti che riguardano:

- **Ubuntu Server Live Installer**, che ora fornirà la possibilità di aggiornarsi automaticamente ogni volta che si avvia. Questo aspetto è molto importante perché gli utenti avranno un accesso immediato a nuove funzionalità, correzioni di errori e patch di sicurezza senza la necessità di attendere il rilascio ufficiale delle point release. Il suo funzionamento è abbastanza semplice, infatti dopo l'avvio del computer, il programma verificherà e notificherà agli utenti se sono disponibili
-

versioni più recente, dando la possibilità di scegliere di aggiornare il programma di installazione o saltare l'aggiornamento. Se scelgono di aggiornare, il programma di installazione si aggiornerà automaticamente e la sessione di installazione riprenderà al termine dell'aggiornamento;

- **Autenticazione a due fattori SSH**, dove storicamente il [protocollo SSH](#) utilizzava l'autenticazione a fattore singolo basato su password o chiavi, questo comporta un rischio per la sicurezza in caso di perdita della chiave o qualora il sistema sia stato compromesso. Per questo, a partire da **Ubuntu Server 20.04 LTS**, SSH supporterà l'autenticazione a due fattori migliorando il livello di sicurezza. Abilitando l'autenticazione a due fattori, gli utenti dovranno utilizzare un dispositivo fisico o un'app di autenticazione quando stabiliscono una sessione SSH. Ciò dimostrerà che la sessione viene stabilita dal computer su cui sono state generate le chiavi;
- **WireGuard VPN**", non è altro che una VPN innovativa con protocolli di crittografia moderni e una usabilità semplificata, offrendo vantaggi in termini di prestazioni e un elevato livello di sicurezza. WireGuard è incluso di default in **20.04 LTS** e a breve sarà implementato anche su **Ubuntu Server 18.04 LTS**;
- **Bootloader più resiliente**, infatti nelle versioni precedenti il programma di installazione di Ubuntu consentiva di scrivere il bootloader solo su un singolo disco. Con l'ultima versione del programma di installazione di Ubuntu consente di scrivere il bootloader su più dischi.

Oltre alle funzionalità sopra descritte, Ubuntu Server 20.04 LTS include molti altri miglioramenti, per questo se vuoi saperne di più, rimani collegato con la newsletter oppure visita il [sito Ubuntu](#).

Fonte:
ubuntu.com

1.4 Ubuntu Core: Analisi di sicurezza

Ubuntu Core è progettato e interamente sviluppato da **Canonical** per funzionare su dispositivi embedded e IoT, garantendo elevati standard di sicurezza e affidabilità attraverso l'installazione di pacchetti Snap, che risultano immutabili e firmati digitalmente offrendo un alto grado di resistenza ai tentativi di manomissione esterni; inoltre tutti i componenti possono essere verificati in qualsiasi momento e, essendo rigorosamente confinati, limitano qualsiasi danno all'applicazione compromessa. Per questo motivo i produttori di dispositivi **IoT (Internet of Things)** adottano **Ubuntu Core** perché rappresenta un ecosistema completo, ricco di funzionalità e che risolve gran parte delle sfide di sicurezza che oggi giorno diventano sempre più difficili. Per questo **Canonical** in collaborazione con **Rule4**, azienda specializzata in sicurezza informatica, ha fornito un white paper con un'attenta valutazione sulle funzionalità di sicurezza e analizzando i seguenti punti:

- Le funzionalità e i principi di progettazione - come il sandboxing delle applicazioni - che rendono Ubuntu Core intrinsecamente sicuro e pronto all'uso;
- Il caso dell'adozione di Ubuntu Core per dispositivi IoT alla luce di questi test;
- La metodologia di valutazione di Rule4 e una sintesi dei suoi risultati;

Se sei interessato a leggere o scaricare in PDF il seguente report, affrettati e avvia il [download!](#)

Fonte:
ubuntu.com

2. Notizie dalla comunità internazionale

2.1 Rilasciato GNOME 3.36.2 con svariate correzioni e miglioramenti

Dopo circa un mese dal rilascio della prima versione, il progetto **GNOME** ha reso disponibile per tutte le distribuzioni GNU/Linux la seconda point release dell'ambiente desktop **GNOME 3.36**. Questo aggiornamento contiene numerose correzioni di errori e l'introduzione di nuove traduzioni per diverse applicazioni e componenti principali. Tra i vari miglioramenti troviamo la riabilitazione del supporto per i protocolli TLS 1.0 e 1.1, la possibilità di aggiungere più file agli sfondi in GNOME Control Center, un nuovo motore per il calendario GNOME, la correzione di svariati bug in GNOME Music e tanto altro ancora. Inoltre, poiché **GNOME 3.36.2** è principalmente una versione di bugfix, naturalmente raccomandiamo a tutti i possessori di un ambiente GNU/Linux di effettuare l'aggiornamento il prima possibile. Anche il runtime Flatpak è stato aggiornato e puoi ottenere l'istantanea ufficiale del progetto BuildStream dal [seguente link](#) oppure i pacchetti sorgente da [qui](#). Per concludere ricordiamo che la versione di GNOME 3.36 sarà supportata fino alla fine dell'anno e che la prossima point release - GNOME 3.36.3 - è prevista per la fine di questo mese e, più precisamente il 22 maggio.

Fonte:

9to5linux.com

3. Notizie dallo Mondo

3.1 PostmarketOS si espande, ora disponibile su 200 dispositivi

Anche se lentamente rispetto agli altri sistemi operativi mobili, l'adozione di **Linux** sembra migliorare non solo lato desktop ma anche su smartphone, dove recentemente alcuni progetti come per esempio **postmarketOS** stanno continuando a evolversi ad un ritmo assai veloce. Infatti secondo una recente analisi effettuata da [Tux Phones](#), postmarketOS è già in esecuzione su circa 200 dispositivi mobili, inclusi sia telefoni che tablet, e questo è senza dubbio un risultato notevole per il mondo di Linux. Dove i dati utilizzati si basano su un loro script in esecuzione per poter [contare](#) i dispositivi che supportano postmarketOS. Sempre recentemente nel numero [2020.016](#) della newsletter, abbiamo discusso di come uno sviluppatore sia riuscito a installare postmarketOS su un iPhone 7, qualcosa che alcuni anni fa era considerato totalmente impossibile date le restrizioni che Apple inseriva nei suoi prodotti. Inoltre lo stesso sviluppatore, ha dichiarato in un [post](#) pubblicato nel suo blog:

"Spero che questo porterà ulteriori progressi ai sistemi operativi Linux personalizzati sui dispositivi Apple. Esistono già esperimenti con doppio avvio e partizionamento. Quindi forse in futuro potrebbe essere possibile ottenere una memoria persistente sul telefono per i sistemi Linux!"

Invece da qualche anno a questa parte, sta balenando l'idea che in un futuro non tanto lontano Linux sarà la degna alternativa ai sistemi operativi mobili come **Android** e **iOS**. Ma senza dubbio, ci vorranno ancora alcuni anni e tanto lavoro prima che Linux venga considerata all'altezza perché necessariamente si dovranno affrontare una serie di sfide come la speranza che più sviluppatori si uniscono a questo progetto, che per ora rimane rivolto e limitato ai soli sviluppatori, appassionati e utenti esperti che vogliono solo sperimentare Linux oltre il desktop tradizionale.

Fonte:

fossbytes.com

news.softpedia.com

3.2 Disponibile la versione 1.0 di Inkscape

Finalmente dopo quasi tre anni di sviluppo, è stato reso disponibile il download per il famoso potente editor vettoriale open source, [Inkscape 1.00](#). Lo sviluppo di Inkscape cominciò nel 2003, come un fork del programma Sodipodi, rivoluzionandone con attenzione l'ergonomia e la facilità d'uso dell'interfaccia grafica. Questo aggiornamento introduce importanti novità come, il supporto per i monitor HiDPI, il supporto alle estensioni scritte in Python 3, il rilascio di un applicazione nativa per i sistemi MacOS, ottimizzazione dello strumento di esportazione PDF, nuove modalità di utilizzo come per esempio la PowerPencil che consente di utilizzare lo strumento Matita con la larghezza del tratto dipendente dalla pressione che applica l'utente. Inkscape come anche [GIMP](#) rappresentano quindi le alternative open-source ai tanti utilizzati programmi come **Adobe Illustrator** o **Corel Draw**, per questo speriamo che la nuova release induca tanti artisti a guardare in direzione opposta al software proprietario. Quindi che aspetti? Per maggiori informazioni al [seguente link](#) è possibile approfondire gli aggiornamenti implementati in questa nuova release, mentre se si vuole scaricare il programma visita la [pagina ufficiale](#) del progetto!

Fonte:

fossbytes.com

news.softpedia.com

4. Aggiornamenti e statistiche

4.1 Aggiornamenti di sicurezza

Gli annunci di sicurezza sono consultabili nell'apposita [sezione del forum](#).

4.2 Bug riportati

- Aperti: 133235, **+98** rispetto alla scorsa settimana.
- Critici: 368, **+2** rispetto alla scorsa settimana.
- Nuovi: 65371, **+175** rispetto alla scorsa settimana.

È possibile aiutare a migliorare Ubuntu, riportando problemi o malfunzionamenti. Se si desidera collaborare ulteriormente, la [Bug Squad](#) ha sempre bisogno di una mano.

4.3 Statistiche del gruppo sviluppo

Segue la lista dei pacchetti realizzati dal [Gruppo Sviluppo](#) della comunità italiana nell'ultima settimana:

Mattia Rizzolo

- [libsoxr 0.1.3-4](#), per Debian unstable
- [inkscape 1.0-1](#), per Debian unstable
- [inkscape 1.0-1](#), per Ubuntu groovy-proposed
- [celery 4.4.2-3](#), per Debian experimental

Se si vuole contribuire allo sviluppo di Ubuntu correggendo bug, aggiornando i pacchetti nei repository, ecc... il gruppo sviluppo è sempre alla ricerca di nuovi volontari.

5. Commenti e informazioni

La tua newsletter preferita è scritta grazie al contributo libero e volontario della [comunità ubuntu-it](#). In questo numero hanno partecipato alla redazione degli articoli:

- [Daniele De Michele](#)
- [Stefano Dall'Agata](#)

Ha realizzato il pdf:

- [Daniele De Michele](#)

6. Lavora con noi

La newsletter è aperta al contributo di tutti coloro che vogliono partecipare con un proprio articolo. Questo dovrà essere inserito nella pagina [Articoli di Prova](#) e sottoposto alla valutazione dei redattori prima della scadenza che avviene tra il Sabato e la Domenica. L'autore dell'articolo troverà tutte le raccomandazioni e istruzioni dettagliate all'interno della pagina [Linee Guida](#), dove gli articoli potranno trattare qualsiasi argomento che riguarda le principali novità di Ubuntu e sulla comunità internazionale, tutte le informazioni sulle attività della comunità italiana, le notizie sul software libero dall'Italia e dal mondo ecc. Per chiunque fosse interessato a collaborare con la newsletter di Ubuntu-it a qualsiasi titolo quale redattore, editore, grafico, può scrivere alla [mailing list](#) del [gruppo promozione](#) oppure sul canale IRC: #ubuntu-it-promo.

Per rimanere in contatto con noi, puoi seguirci su:



[Facebook](#)



[Twitter](#)



[Youtube](#)



[Telegram](#)

"Noi siamo ciò che siamo per merito di ciò che siamo tutti"
