



ubuntu-it

Newsletter Ubuntu-it

Numero 021 – Anno 2019

<https://ubuntu-it.org/news/newsletter>



Newsletter Ubuntu-it

Redattori:

- [Dario Cavedon](#)
- [Diego Prioretti](#)
- [Stefano Dall'Agata](#)
- [Alessandro Viprati](#)
- [Pietro Albini](#)
- [Luca Ciavatta](#)
- [Devid Antonio Filoni](#)
- [Daniele De Michele](#)

La Newsletter di Ubuntu-italia ha lo scopo di tenere aggiornati tutti gli utenti appassionati e non della distribuzione Ubuntu e dovrà essere gratuita e fruibile in diversi modi. Le uscite avranno cadenza settimanale e verranno pubblicate ogni Lunedì. La newsletter è aperta al contributo di tutti gli utenti che vogliono partecipare con un proprio articolo, dove questo dovrà essere inserito nella pagina [Articoli di Prova](#) e sottoposto alla valutazione dei redattori. È necessario che gli utenti seguano le raccomandazioni e le istruzioni dettagliate riportate nella pagina [Linee Guida](#). Inoltre sono messi a disposizione per tutti gli utenti una serie di indirizzi web che offrono notizie riguardanti le principali novità su Ubuntu e sulla comunità internazionale, tutte le informazioni sulle attività della comunità italiana, le notizie sul software libero dall'Italia e dal mondo. La scadenza per la presentazione degli articoli da pubblicare sarà tra Sabato e Domenica, dove salvo imprevisti verranno mantenuti e pubblicati nel numero successivo. Fornire il tuo contributo a questa iniziativa come membro, e non solo come semplice utente, è un presupposto fondamentale per aiutare la diffusione di Ubuntu anche nel nostro paese.

Per maggiori informazioni:

[Newsletter Ubuntu-it](#)

Copyright

Il presente documento e il suo contenuto è distribuito con licenza Creative Commons 4.0 di tipo "Attribuzione - Condividi allo stesso modo". È possibile, riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre al pubblico, rappresentare, eseguire o recitare il presente documento alle seguenti condizioni:



Attribuzione – Devi riconoscere una menzione di paternità adeguata, fornire un link alla licenza e indicare se sono state effettuate delle modifiche. Puoi fare ciò in qualsiasi maniera ragionevole possibile, ma con modalità tali da suggerire che il licenziante avalli te o il tuo utilizzo del materiale.



Stessa Licenza – Se remixi, trasformi il materiale o ti basi su di esso, devi distribuire i tuoi contributi con la stessa licenza del materiale originario.

Divieto di restrizioni aggiuntive - Non puoi applicare termini legali o misure tecnologiche che impongano ad altri soggetti dei vincoli giuridici su quanto la licenza consente loro di fare.

Un riassunto in italiano della licenza è presente a questa [pagina](#). Per maggiori informazioni:

<http://www.creativecommons.org>

Indirizzi

[Mailing list newsletter-italiana](#): iscriviti per ricevere la Newsletter Italiana di Ubuntu!

[Mailing list newsletter-ubuntu](#): la redazione della newsletter italiana. Se vuoi collaborare alla realizzazione della newsletter, questo è lo strumento giusto con cui contattarci.

Canale IRC: #ubuntu-it-promo

A cura di:

Daniele De Michele



Newsletter Ubuntu-it

Numero 021 – Anno 2019

1. Notizie dalla comunità internazionale.....	2
1.1 Presentazione del podcast di sicurezza di Ubuntu.....	2
1.2 Full Circle Magazine Issue #145 in inglese.....	3
2. Notizie dallo Stivale.....	3
2.1 Inizia la rivoluzione open source: ecco le linee guida sull'acquisizione e il riuso del software nella PA.....	3
3. Notizie dal Mondo.....	4
3.1 Arriva la seconda point release per l'ambiente desktop GNOME 3.34.....	4
3.2 I ricercatori scoprono la versione Linux del malware Winnti....	4
3.3 Rilasciato John The Ripper 1.9.0.....	5
4. Aggiornamenti e statistiche.....	5
4.1 Aggiornamenti di sicurezza.....	5
3.2 Bug riportati.....	5
5. Commenti e informazioni.....	6
6. Lavora con noi.....	6



Newsletter Ubuntu-it

Numero 021 – Anno 2019

Benvenuta/o alla newsletter della **comunità italiana** di Ubuntu! Questo è il numero **21** del **2019**, riferito alla settimana che va da **lunedì 28 maggio** a **domenica 2 giugno**. Per qualsiasi commento, critica o lode, contattaci attraverso la [mailing list](#) del [gruppo promozione](#).

1. Notizie dalla comunità internazionale

1.1 Presentazione del podcast di sicurezza di Ubuntu

Siamo al 33° episodio, ed è così che silenziosamente si è fatto avanti il [podcast riguardante la sicurezza](#) in **Ubuntu**. Per gli appassionati e non solo, il podcast esce settimanalmente ed è disponibile tramite iTunes, Spotify, Podcast di Google o RSS. Gli argomenti trattati principalmente riguardano le notizie sugli sviluppi del team di sicurezza di **Ubuntu**, tra cui: aggiornamenti di sicurezza che sono stati pubblicati sulle versioni di Ubuntu descrivendo i dettagli tecnici sia delle vulnerabilità che delle correzioni coinvolte, buffer overflow, use-after-free e attacchi side-channel cache, cross-site e la falsificazione di richieste cross-site e tanto altro. Parallelamente alla descrizione delle varie problematiche affrontate in ogni singolo podcast si discute anche dell'impatto sui sistemi e le contromisure da adottare. Il tutto è accolto dai vostri commenti e suggerimenti per idee su argomenti specifici di sicurezza da trattare in futuro.

Nei precedenti episodi, oltre anche alle notizie di attualità riguardanti Linux, si è parlato di nuovi attacchi di [esecuzione speculativa](#), [pratiche di divulgazione responsabili](#), [guide di sicurezza di Ubuntu](#). Quindi che aspetti?! Iscriviti anche tu tramite la tua applicazione

podcast preferita e ogni settimana riceverai le ultime notizie sulla sicurezza di Ubuntu. Buon ascolto ;)

Fonte:
blog.ubuntu.com

1.2 Full Circle Magazine Issue #145 in inglese

È stato pubblicato sul sito internazionale di [Full Circle Magazine](#), il numero 145 in Inglese. In questo numero troviamo:

- Comanda e Conquista
- How-To : Python, GRAMPS, e Usare Netcat pt2
- Grafica : Inkscape
- La Mia Opinione: LibreOffice Draw
- Linux Loopback: GhostBSD e Intervista
- Tutti i Giorni Ubuntu: Ottenere Aiuto
- Recensione Libro: Learning Perl 6
- [Nuovo!] Linux Certificato
- Ubuntu Games: Risultati del sondaggio Steam

... e molto altro ancora.

È possibile scaricare la rivista da [questa pagina](#).

2. Notizie dallo Stivale

2.1 Inizia la rivoluzione open source: ecco le linee guida sull'acquisizione e il riuso del software nella PA

Arriva per la **Pubblica Amministrazione** un punto di svolta, dopo che la legge italiana ha approvato le [linee guida](#) che si basano sul principio per la quale la Pubblica Amministrazione deve acquisire software open source e deve rilasciare - sempre in versione open source - tutto il software che sviluppa nella pagina [Developers Italia](#). Con l'effettiva entrata in vigore le linee guida ad oggi sanciscono che:

1. Le Pubbliche Amministrazioni dovranno svolgere una valutazione comparativa prima di acquisire software, privilegiando le soluzioni open source (incluse quelle messe a riuso da altre amministrazioni);
2. Lo sviluppo di nuovo software o l'acquisto di licenze di software proprietario dovrà essere motivato;
3. Tutto il software sviluppato per conto della Pubblica Amministrazione dovrà essere reso disponibile con una licenza open source in un repository pubblicamente accessibile e inserito nel catalogo di Developers Italia.

Naturalmente ci saranno delle ripercussioni sul mercato, perché basti pensare che con il riuso del software si potrà mettere fine alla duplicazione della spesa, in favore all'utilizzo di software sicuro e stabile, inoltre, la competizione tra i fornitori si baserà sulla capacità soggettiva di far evolvere il software esistente invece che utilizzare il *lock-in* - come avviene ora - cioè spingendo un'amministrazione al rinnovo delle proprie licenze attraverso vincoli tecnologici. Parallelamente questo permetterà di aprire le porte a nuove software house potendo visionare il codice sorgente in uso e quindi offrire delle soluzioni migliori. Ricordiamo ora che una legge non è sufficiente senza strumenti che la rendano facilmente applicabile, per questo si sono predisposti due espedienti che riguardano: **allegati tecnici** che descrivono semplici azioni che un fornitore di software

deve adempiere e il **catalogo del software nel sito di Developers Italia** che conterrà schede descrittive dettagliate, screenshot e link diretti al codice sorgente.

Il tutto è stato concepito per creare un vero e proprio motore di ricerca che attraverso il suo [crawler](#) cerca in modo automatico tutto il software pubblico rilasciato nei siti quali GitHub, GitLab, BitBucket ecc, inoltre potrà incrociare le informazioni acquisite e rilevare le varianti degli stessi applicativi. Per fare ciò in ciascun repository sarà sufficiente inserire un semplice file - di metadati - chiamato publiccode.yml, contenente informazioni descrittive. Si apre così un nuovo scenario, ricco di opportunità e di sorprese.

Fonte:

[medium.com](#)

3. Notizie dal Mondo

3.1 Arriva la seconda point release per l'ambiente desktop GNOME 3.34

È stata rilasciata la seconda point release del famoso ambiente desktop **GNOME 3.34**, portando con sé componenti e applicazioni aggiornate che includono miglioramenti e nuove funzionalità per fornire a tutti gli utenti Linux una migliore esperienza desktop con GNOME. Tra le varie ottimizzazioni ci sono:

- enormi miglioramenti delle prestazioni a GNOME Shell;
- nuovo pannello Sfondi in GNOME Control Center;
- innumerevoli miglioramenti al browser Web Epiphany e GNOME Calculator,

e tanto altro ancora. Informiamo che i test pubblici per la terza point release di GNOME 3.34 avverranno il 19 Giugno 2019. Per ora è possibile scaricare e testare la versione 3.34.2 la quale si può installare nei propri sistemi utilizzando l'[istantanea del progetto BuildStream](#) oppure scaricando il pacchetto di origine dal [sito ufficiale](#). Per maggiori informazioni riguardanti il nuovo rilascio, controllare il [changelog](#).

Fonte:

[news.softpedia.com](#)

3.2 I ricercatori scoprono la versione Linux del malware Winnti

I ricercatori di sicurezza di [Chronicle](#) - divisione di cyber-sicurezza di Alphabet - per la prima volta hanno scoperto e analizzato una variante Linux di Winnti, uno dei maggiori strumenti di hacking preferiti dagli hacker cinesi negli ultimi dieci anni. Un primo rapporto dal titolo "Winnti. More than just a game", realizzato da **Kaspersky Lab** mette in risalto come avvenivano una serie di attacchi portati ai danni di alcune aziende di videogiochi online, oltre alla strana particolarità per cui i computer attaccanti erano configurati in lingua cinese e coreana. L'obiettivo degli hacker era principalmente quello di ottenere una serie di certificati digitali, che in un secondo luogo sarebbero stati utilizzati per exploitare software in uso da alcune aziende e guadagnare l'accesso ai sistemi.

Ora però, entriamo nel merito dell'attacco perché **Chronicle** afferma di aver scoperto questa variante del malware Winnti per Linux, dopo che lo scorso mese è stato portato avanti un attacco - sempre da parte di hacker cinesi - alla famosa multinazionale farmaceutica **Bayer**. Inoltre, dopo alcune successive scansioni del malware verificate sulla piattaforma VirusTotal, si è constatato che questa variante risalente al 2015, è la stessa che è stata utilizzata per l'hack ai danni di una società vietnamita di videogiochi (come detto poco fa).

Il malware scoperto da Chronicle è composto da due parti, una componente rootkit per nascondere il malware sugli host infetti e il trojan backdoor. Ulteriori analisi inoltre,

hanno rivelato una similitudine tra il codice per la versione Linux e la versione Windows 2.0 di Winnti - come descritto nei report di [Kaspersky Lab](#) e [Novetta](#) - che include in modo simile le comunicazioni in uscita con il suo server command-and-control (C&C), che era una combinazione di più protocolli (ICMP, HTTP e protocolli TCP e UDP personalizzati). Questa scoperta ci fa capire come, gli attori sponsorizzati dallo stato non esitano a trasferire i propri malware su qualsiasi altra piattaforma; Dove, la stessa Silas Cutler - Reverse Engineering Lead di Chronicle - afferma: *"Gli strumenti specifici per Linux degli APT cinesi sono rari ma non inauditi. Storicamente, strumenti come HKdoor, Htran e Derusbi avevano tutti varianti Linux"*.

Fonte:
zdnet.com

3.3 Rilasciato John The Ripper 1.9.0

[John the Ripper](#) è uno strumento gratuito sviluppato da Alexander Peslyak per testare le strutture di autenticazione e il cracking delle password.

Ricordiamo che il funzionamento del software consente di utilizzare attacchi a forza bruta o dizionario per indovinare le password crittografate e quindi identificare sistemi non sicuri. Per fare ciò, JtR confronta gli hash generati dall'applicazione utilizzando espressioni regolari con stringhe crittografate. Se entrambi sono uguali, è stata trovata la password. Con l'aiuto di *Distributed John*, le azioni di calcolo possono anche essere suddivise in diversi computer. Finalmente, dopo quasi quattro anni arriva la nuova versione **John the Ripper 1.9.0-jumbo-1**, portando con sé numerose innovazioni e miglioramenti tra cui:

- velocità di esecuzione nell'elaborazione di password lunghe e varie;
- concreta ottimizzazione del processore;
- supporto migliorato per formati di archivio e miglioramenti nell'uso delle risorse della GPU;
- supporto più ampio per l'hardware esterno;
- abbandonato CUDA a favore di OpenCL;
- miglioramenti nel riconoscimento delle password

e tanto altro ancora. Se sei curioso di vedere tutte le modifiche apportate in questa versione puoi visitare il seguente [link](#).

Fonte:
pro-linux.de

4. Aggiornamenti e statistiche

4.1 Aggiornamenti di sicurezza

Gli annunci di sicurezza sono consultabili nell'apposita [sezione del forum](#).

3.2 Bug riportati

- Aperti: 135196, **+84** rispetto alla scorsa settimana.
 - Critici: 381, = rispetto alla scorsa settimana.
 - Nuovi: 66570, **+48** rispetto alla scorsa settimana.
-

È possibile aiutare a migliorare Ubuntu, riportando problemi o malfunzionamenti. Se si desidera collaborare ulteriormente, la [Bug Squad](#) ha sempre bisogno di una mano.

5. Commenti e informazioni

La tua newsletter preferita è scritta grazie al contributo libero e volontario della [comunità ubuntu-it](#). In questo numero hanno partecipato alla redazione degli articoli:

- [Daniele De Michele](#)
- [Stefano Dall'Agata](#)

Ha realizzato il pdf:

- [Daniele De Michele](#)

6. Lavora con noi

La newsletter è aperta al contributo di tutti coloro che vogliono partecipare con un proprio articolo. Questo dovrà essere inserito nella pagina [Articoli di Prova](#) e sottoposto alla valutazione dei redattori prima della scadenza che avviene tra il Sabato e la Domenica. L'autore dell'articolo troverà tutte le raccomandazioni e istruzioni dettagliate all'interno della pagina [Linee Guida](#), dove gli articoli potranno trattare qualsiasi argomento che riguarda le principali novità di Ubuntu e sulla comunità internazionale, tutte le informazioni sulle attività della comunità italiana, le notizie sul software libero dall'Italia e dal mondo ecc. Per chiunque fosse interessato a collaborare con la newsletter di Ubuntu-it a qualsiasi titolo quale redattore, editore, grafico, può scrivere alla [mailing list](#) del [gruppo promozione](#) oppure sul canale IRC: #ubuntu-it-promo.

Per rimanere in contatto con noi, puoi seguirci su:



[Facebook](#)



[Google+](#)



[Youtube](#)



[Telegram](#)

"Noi siamo ciò che siamo per merito di ciò che siamo tutti"
