



ubuntu-it

Newsletter Ubuntu-it

Numero 033 – Anno 2016

Indice

1. Notizie da Ubuntu

- 1.1 Ubuntu 16.10 Beta 2 disponibile al download
- 1.2 Low Graphics Mode in Unity 7

2. Notizie dalla comunità italiana

- 2.1 Sabato 5 Novembre: Ubuntu-it Meeting Autunno 2016

3. Notizie dalla comunità internazionale

- 3.1 Ubuntu Online Summit for Ubuntu 17.04 to Take Place November 15-16, 2016
- 3.2 Full Circle Magazine Issue #113 in inglese

4. Aggiornamenti e statistiche

- 4.1 Aggiornamenti di sicurezza
- 4.2 Bug riportati
- 4.3 Statistiche del gruppo sviluppo

5. Commenti e informazioni

6. Licenza adottata



Newsletter Ubuntu-it

Numero 033 – Anno 2016

Benvenuti alla newsletter della **comunità italiana** di Ubuntu. Questo che leggete è il numero **33** del **2016**, riferito alla settimana che va da **lunedì 26 settembre** a **domenica 2 ottobre**. Per qualsiasi commento, critica o lode, contattaci attraverso la *mailing list*^[1] del *gruppo promozione*^[2].

^[1] <http://liste.ubuntu-it.org/cgi-bin/mailman/listinfo/facciamo-promozione>

^[2] <http://wiki.ubuntu-it.org/GruppoPromozione>

1. Notizie da Ubuntu

1.1 Ubuntu 16.10 Beta 2 disponibile al download

Ubuntu 16.10 Beta 2 è ora disponibile per il download, rilasciato una settimana più tardi di quanto originariamente previsto. Questo a causa di un aggiornamento del kernel che si era reso necessario, obbligando a ripetere da capo i test. Questa beta è in preparazione del rilascio ufficiale Ubuntu 16.10 stabile è previsto per il **13 ottobre 2016**.

Non ci sono molte novità in arrivo per Yakkety Yak, tra queste il **kernel Linux 4.8**, che aiuta a migliorare la compatibilità hardware, le prestazioni e il consumo energetico. Troviamo poi Unity a bassa modalità grafica, ideale per gli utenti delle macchine virtuali, che disabilita molti degli effetti desktop, con l'obiettivo di migliorare la reattività e le prestazioni complessive.

La maggior parte dello stack GNOME è ora in GNOME 3.20, mentre PackageKit viene aggiornato alla versione 1.1. Le applicazioni predefinite aggiornate includono Nautilus 3.20, il riproduttore video Totem 3.22 e Mozilla Firefox 48, oltre ad un *nuovo sfondo di default in Ubuntu 16.10*^[3].

Fonte:

^[3] <http://www.omgubuntu.co.uk/2016/09/ubuntu-16-10-default-wallpaper>

<http://www.omgubuntu.co.uk/2016/09/ubuntu-16-10-beta-2-now-available-download>

1.2 Low Graphics Mode in Unity 7

Da qualche tempo ormai l'ambiente grafico di Ubuntu, tale **Unity 7**, possiede un profilo per basse risorse hardware denominato *low graphics mode*. In assenza dei requisiti minimi per l'esecuzione di Unity, questo profilo viene abilitato automaticamente dal sistema, riducendo le animazioni e gli effetti della *Dash*^[4] e delle finestre. A partire da Ubuntu 16.04 LTS tuttavia, questo profilo a basse risorse di Unity è stato ulteriormente migliorato introducendo le seguenti novità:

- ridotte le animazioni di finestre, *Launcher*^[5] e selettore di finestre;
- rimosse sfocature e dissolvenze;
- rimosse le ombre.

Ad esempio le persone che usano un ambiente virtualizzato non hanno diretto accesso alle funzionalità della GPU, richieste dalle OpenGL e da Unity. Al contrario la virtualizzazione del software *emula* queste caratteristiche utilizzando la CPU. Nonostante molte CPU siano enormemente potenti, esse non possono sostituire completamente una GPU dedicata, pertanto la riproduzione degli elementi dell'interfaccia grafica sullo schermo impiega significativamente più tempo. Questo ha un forte impatto sulle performance del sistema percepite dagli utenti. Con la modalità *low graphics mode* abilitata, le finestre e gli elementi del desktop verranno visualizzate in maniera più semplice ed immediata, migliorando in maniera piuttosto evidente le performance complessive di Ubuntu.

Questa modalità è avviata automaticamente da Ubuntu 16.04. Tuttavia, in caso la si voglia abilitare manualmente, sarà sufficiente seguire le procedure indicate in *questa pagina*^[6].

Fonte:

^[4] <http://wiki.ubuntu-it.org/AmbienteGrafico/Unity/Glossario#Dash>

^[5] <http://wiki.ubuntu-it.org/AmbienteGrafico/Unity/Glossario#Launcher>

^[6] http://wiki.ubuntu-it.org/AmbienteGrafico/Unity/RequisitiUnity3D#Hardware_non_supportato
<http://insights.ubuntu.com/2016/09/19/low-graphics-mode-in-unity-7/>

2. Notizie dalla comunità italiana

2.1 Sabato 5 Novembre: Ubuntu-it Meeting Autunno 2016

Ubuntu-it, la Comunità Italiana di Ubuntu si ritroverà a Bologna sabato 5 novembre 2016, presso l'Hotel "Ramada Encore" per "Ubuntu-it Meeting", il suo appuntamento d'autunno, per fare il punto delle proprie attività e programmare le prossime. *ubuntu-it meeting*

"Ubuntu-it Meeting" è l'evento semestrale che chiama a raccolta tutti i volontari che partecipano alle attività di Ubuntu-it, e anche le persone che simpatizzano per la distribuzione Linux più usata al Mondo. Durante l'evento i membri della Comunità e alcuni ospiti presentano argomenti di interesse comune su Ubuntu, Linux e il Software Libero in generale.

Da quest'anno, il pomeriggio sarà dedicato a una serie di jam, sessioni di lavoro su un particolare argomento o attività.

Il programma dell'evento è in fase di definizione: è appena stata lanciata la "Call for Paper" - in cui si definiranno i talk - e che si concluderà il 15 ottobre.

Tutte le persone interessate a partecipare, sono invitate a segnalare la loro presenza e leggere le modalità di partecipazione alle attività del Meeting sulla pagina dedicata del wiki.

Fonte:

<http://www.ubuntu-it.org/news/2016/09/29/sabato-5-novembre-ubuntu-it-meeting-autunno-2016>

3. Notizie dalla comunità internazionale

3.1 Ubuntu Online Summit for Ubuntu 17.04 to Take Place November 15-16, 2016

Il 22 settembre 2016 Daniel Holbach di Canonical ha annunciato alla comunità Ubuntu Linux che il prossimo **UOS** (Ubuntu Summit online) avrà luogo a metà novembre.

Nell'evento sarà fatto il punto sulle novità relative a Ubuntu 16.10 Yakkety Yak e verrà presentato Ubuntu 17.04 il cui nome in codice non è ancora stato svelato, ma che comincerà con la **Z**, ultima lettera dell'alfabeto.

Ubuntu 17.04 è un normale rilascio, non una LTS, e i suoi piani di sviluppo saranno messi a punto, per ciascuna variante, durante l'UOS che avrà luogo dal 15 al 16 novembre 2016, e che dovrebbe essere visibile online su *ubuntuonair*^[7].

Maggiori dettagli dovrebbero essere disponibili a breve presso *Ubuntu Summit*^[8].

Fonte:

^[7] <http://www.ubuntuonair.com/>

^[8] <http://summit.ubuntu.com/>

<http://news.softpedia.com/news/ubuntu-online-summit-for-ubuntu-17-04-to-take-place-november-15-16-2016-508563.shtml#ixzz4L51dT8hZ>

3.2 Full Circle Magazine Issue #113 in inglese

È stato pubblicato sul sito internazionale di **Full Circle Magazine**^[9], il numero 113 in Inglese.

In questo numero troviamo:

- Comanda e Conquista
- How-To : Python, Connettere PC Linux, e Programmare con FreePascal
- Grafica : Inkscape
- Linux Labs: Syd Bolton's PC Museum
- Recensioni: GNU Cash
- Giochi Ubuntu: Stardew Valley

... e molto altro ancora.

È possibile scaricare la rivista da *questa pagina*^[10].

Fonte:

^[9] <http://fullcirclemagazine.org/>

^[10] <http://fullcirclemagazine.org/issue-113>

4. Aggiornamenti e statistiche

4.1 Aggiornamenti di sicurezza

Gli annunci di sicurezza sono consultabili nell'apposita *sezione del forum*^[11].

Fonte:

^[11] <http://forum.ubuntu-it.org/viewforum.php?f=64>

4.2 Bug riportati

- Aperti: 126077, **+153** rispetto alla scorsa settimana.
- Critici: 400, **-8** rispetto alla scorsa settimana.
- Nuovi: 62247, **+139** rispetto alla scorsa settimana.

È possibile aiutare a migliorare Ubuntu, riportando problemi o malfunzionamenti. Se si desidera collaborare ulteriormente, la *Bug Squad*^[12] ha sempre bisogno di una mano.

Fonte:

^[12] <https://wiki.ubuntu.com/BugSquad>

4.3 Statistiche del gruppo sviluppo

Segue la lista dei pacchetti realizzati dal *GruppoSviluppo*^[13] della comunità italiana nell'ultima settimana:

Mattia Rizzolo

- *diffoscope 61*^[14], per Ubuntu yakkety-proposed

Se si vuole contribuire allo sviluppo di Ubuntu correggendo bug, aggiornando i pacchetti nei repository, ecc... il gruppo sviluppo è sempre alla ricerca di nuovi volontari.

Fonte:

^[13] <http://wiki.ubuntu-it.org/GruppoSviluppo>

^[14] <https://launchpad.net/ubuntu/yakkety/+source/diffoscope/61>

5. Commenti e informazioni

"Noi siamo ciò che siamo per merito di ciò che siamo tutti"

La tua newsletter preferita è scritta grazie al contributo libero e volontario della *comunità ubuntu-it*^[15]. Per metterti in contatto con il *Gruppo Social Media*^[16] o se vuoi contribuire alla redazione di articoli per la **Newsletter**, puoi scrivere alla *mailing list* del *gruppo promozione* (vedi link inizio pagina).

In questo numero hanno partecipato alla redazione degli articoli:

- *Alessandro Viprati* - <http://wiki.ubuntu-it.org/vipri-alessandro>
- *Dario Cavedon* - <http://wiki.ubuntu-it.org/dcavedon>
- *Stefano Dall'Agata* - <http://wiki.ubuntu-it.org/essedia1960>

Fonte:

^[15] <http://wiki.ubuntu-it.org/GruppoPromozione/SocialMedia/Crediti>

^[16] <http://wiki.ubuntu-it.org/GruppoPromozione/SocialMedia>

6. Licenza adottata

La newsletter italiana di **Ubuntu** è pubblicata sotto la licenza *Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0*^[17].

Fonte:

^[17] <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/legalcode>
